

## Persönliche Informationen:

**Name:** Jens Kortboyer  
**Geboren am:** 10. Dezember 1983  
**Adresse:** Mahonienweg 22E  
12437 Berlin, Deutschland

**Sprachen:** Deutsch, Englisch (fließend)

**Telefon:** (030) 639 74 636  
**Handyl:** 0163 37 50 600

**E-Mail:** [Jens@Fragfist.com](mailto:Jens@Fragfist.com)  
**Online Portfolio** [www.Boldvertex.com](http://www.Boldvertex.com)  
**Projekt:** [www.Fragfist.com](http://www.Fragfist.com)

**Ziel:** einen Beruf in der Spielebranche als 3D Grafiker zu finden

## Ausbildung:

**October 2004 – September 2006** Games Academy GmbH, Berlin<sup>1</sup>  
Modul: Art and Animation  
Abschluss: GameArtist (GA)

**July 2004 – September 2004** Independent Arts Software  
3 monatiges Praktikum als 3D Grafiker

**Oktober 2003 – Juni 2004** Zivildienst bei Mosaik-Werkstätten für Behinderte gGmbH  
Schwerbehinderten Beschäftigung Fördergruppe Kreuzberg

**Feburar 1998 – July 2003** Ernst Abbe Oberschule (Gymnasium)  
Berlin, Deutschland  
Abschluss: Abitur

**September 1996 – Januar 1998** Herder-Oberschule (Gymnasium)  
Berlin, Deutschland

## Arbeitserfahrung | Erfolge:

**Oktober 2004 – September 2004** Teamleiter und Leadartist des Studentenprojekts „Fragfist“  
dies beinhaltet:  
Design, modeling und texturieren des Levelbodens, der Gebäude, von Enviroment Assets und einem Fahrzeug; Leveldesign; Gamedesign; HUD Grafiken und Einbau der Assets ins Spiel;

**May 2006** Animago Award für „Fragfist Teaser“ (3. Platz)  
Kategorie „Education/Animation Teaser“  
dies beinhaltet:  
Teamleiter und Leadartist; Design, modeling und texturieren des Levelbodens; Prototyping der Gebäude, modeling and texturieren von zwei Gebäudetypen; Einbau der Assets ins Spiel; Leveldesign;

**August 2005** Fragfist Dirtrack wurde zum „featured project“ auf [www.ogre3D.org](http://www.ogre3D.org)

**Juli 2004 - Juli 2006**  
**as freelance artist:**

Independent Arts Software  
„Meine Tierpension 2“  
Texture Artist für Gebäude und Tiere  
„Winterspiele“  
modeling und texturieren aller Athleten und NPCs

**Während meines**  
**3 monatigen Praktikums:**

„Meine Tierpension“  
modeling und texturieren von Gebäuden und Charakteren  
„3D Klimawelten“  
modeling und texturieren von Tieren und Enviroments

**Tools:**

**Modeling:**

Maya, 3D Studio Max (basic), XSI (basic), Zbrush (basic)

**Texturing:**

Photoshop, Deep UV

**Version Control:**

SVN, CVS

**Compositing:**

Premiere

**Referenzen:**

**Education**

Felix Wittkopf  
educational guidance

**Games Academy GmbH**

Rungestrasse 20,  
10179 Berlin, Germany  
Phone: +49 (0)30 29 77 91 20<sup>2</sup>  
Fax: +49 (0)30 29 77 91 50  
Website: <http://www.games-academy.de>

**Internship and Freelance work**

Holger Kuchling  
CEO

**Independent Arts Software**

Technologie Park HAMTEC  
Münsterstr. 5 Haus 4  
59065 Hamm, Germany  
Phone: +49 (0)2381 688 -292  
Fax: +49 (0)2381 688 -293  
Website: <http://www.Independent-Arts-Software.de>

**Civil Service**

Thomas Franke  
Manager Fördergruppe  
**Mosaik – Werkstätten für Behinderte gGmbH**  
Fördergruppe Kreuzberg  
Paul-Lincke Ufer 42/43  
10999 Berlin, Germany  
Phone: +49 (0)30 616 915 -14  
Fax: +49 (0)30 616 915 -5  
Website: <http://www.mosaik-berlin.de>